**\*\*开始游戏前，请在启动器调整内存分配！\*\***

**游戏启动时间较长，请耐心等待加载。**

启动时长参考：AMD 5800x 2分钟整，I7-10700 2分30秒。

**一般问题**

**Q1: 如何开始游戏？**

A: 1.下载**视频简介**中的整合包，

    2.使用解压缩软件**解压整合包**，打开“HMCL启动器.exe”,**启动游戏**并耐心等待加载。

    3.其他启动器可以复制进游戏文件夹直接启动。（复制到HMCL同文件夹）

    补充：如果解压失败或乱码，请更换下载源 或更换解压软件（如Banzip,7zip,360好压）

**Q2:游戏无法启动或崩溃？**

A: 1.请下载并**安装Java11**或16，请勿使用Java8或17。

    2.检查**java路径**设置是否正确，（启动器，游戏设置，最上方选择java路径）

    3.检查**内存分配**是否合理，（大于3G，且保证系统空闲内存大于3G）

    4.游戏开始加载后请耐心等待，读条结束后**未响应是正常情况**！

     5.**地图加载时**，**请勿切换后台**，请勿点击窗口，请耐心等待。

     6.不要在服务器里使用“CustomSkinLoader”皮肤模组，会导致遗迹生成时崩溃。

**Q3: 怎么联机？**

A:  联机分为局域网联机和服务端联机，

1. 局域网联机是游戏内运行联机程序。

    \***非正版**登录需要安装**局域网联机模组**。\*

    \*请**无视“FML不兼容”**相关提示，所有“**登录失效**”的问题均与**正版登录**验证相关。\*

1. 服务端联机是服务端独立运行联机程序，你们游戏连接服务器。

     服务器联机更稳定，有独立的性能占用，对服务器**配置有要求**，

一台服务器租金每月100-250RMB。

局域网联机mod：www.mcbbs.net/thread-1056335-1-1.html（记得查看帖子介绍）

局域网联机教程：www.bilibili.com/video/BV1A44y1875M（3分50秒开始看）

服务端联机教程：docs.qq.com/doc/DZEFkeFBQWFZ4b1dw（绝对不要更换服务端核心）

服务端推荐服务商Q群：962507398  
（以我为推荐人，能享受我为你们争取到的最大优惠，我一分钱都没恰）

**卡顿问题**

**Q4: 画面卡顿？**

A: 1.调整"可视距离"。

    2.调整"视频设置 - 图像品质，平滑光照，动态光源，实体阴影"。

    3.调整"光影 - 光影设置" 光影质量，此选项通常是英文。

    4.降低“视频设置-性能-地图加载速度”。

    \*\***请勿开启快速渲染**！否则会导致**透视BUG**！\*\*

**Q5: 每隔几秒画面就卡死？**

A: 1.重启游戏，

    2.降低视距，

    3.提高内存分配，

**Q6: 独立显卡却游戏卡顿？**

A: 1.在**显卡设置**中，将Java11设为**高性能模式**并保存，

    2.电脑**电源模式**设为**高性能模式**，

    3.英伟达显卡，如果你不是30系显卡，**请勿**使用新版显卡驱动、（如果你显卡以前很流畅现在很卡，很有可能是驱动锁了性能）

    4.自行调整画面质量，

**其他问题**

**Q：如何更换材质包？**

A：“选项-资源包”内，“像素冒险” “原版增强” “简约方格”是材质包，可自行更改。

**Q: 木斧不能用了？**

A: 1.开启作弊模式后木斧会启用地图编辑功能，

    2.建议关闭作弊模式或使用其他的斧头

**Q：怎么没有任务？**

A：整合包没有被正确安装。

**Q：堕落之剑怎么获取？**

A：基本上没办法获取

**Q: 想换回原版mc地形？**

A: 创建世界时，选择"更多世界的选项 - 世界类型"，切换回默认。

**Q：如何自行添加模组？**

A: 1.将模组放入.minecraft/mods文件夹。

    2.安装模组前，请确认模组版本适合正确。

    3.添加模组可能导致bug，请谨慎添加来路不明的模组。

    4.在自行添加模组前，请备份你重要的存档。

**Q：“兵营塔”任务？**

“兵营塔”应该是“卫兵塔”，兵营塔是无法合成的，请使用卫兵塔替代。打错字了，非常抱歉！

**我很不愿意回答的问题**

Q：不能TP？

    A：TP是作弊指令，只能在作弊模式中使用。

Q：网易端能不能玩？

    A：不需要网易端也能玩。

Q：树怎么砍不动？

    A：请认真查看任务书的教学。